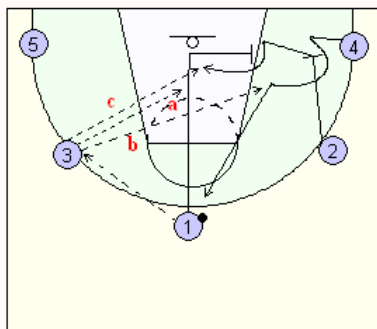




QUICK HITTER (contre MAN TO MAN DEFENSE)

1



Les joueurs sont très écartés au départ.

Le meilleur shooteur est 2.

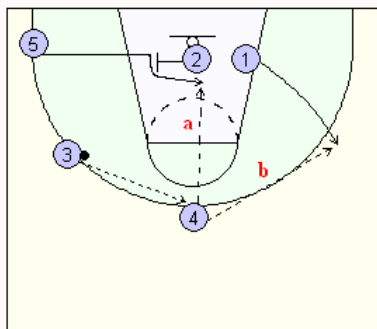
Passe de 1 à 3 et trois options pour celui-ci :

a = passe à 1 dans le give and go

b = passe à 4 qui appelle inside sur l'écran de 2

c = passe à 2 qui reçoit à son tour un écran de 1.

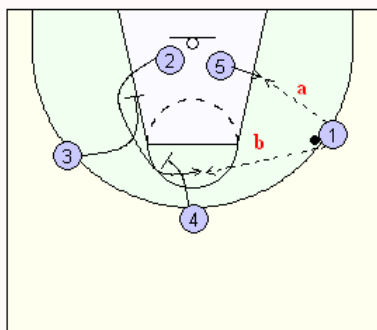
2



Si aucune option ne peut être saisie, 3 passe à 4 qui peut passer inside à 5 (a) qui a reçu un écran de 2.

Sinon, 4 prolonge vers 1 ressorti à l'aile (b).

3



Les options de 1 sont maintenant :

a = passe à 5 en post up

b = passe à 2 qui remonte sur le staggered screen de 3 et 4.



Barbieux André Basketball Coach

Avenue du Champ de Bataille, 239, 2/3, 7012 - FLENU



et : 065/520631 -



: 0475/879914



: andre.barbieux@skynet.be



: <http://www.coachbarbieux23.com>

